

# 東方 Crisis Scarlet



# 取扱説明書

## ■挨拶

この度は、「東方CrisisScarlet」を手にとりて頂き誠にありがとうございます。

私たちは立命館大学の琵琶湖草津キャンパスで活動をしているサークルで、共にサブカルチャーを愛する者たちによって設立されています。

普段は各団体別々の活動を行っていますが、今回は団体企画の一環としてゲーム製作サークルである「Beat Sense」が主体となって本ゲームの製作致しました。

それでは本ゲームをお楽しみ下さい。

立命館大学サブカルチャー連合

「Beat Sense」「立命館大学琵琶湖草津漫画研究会」「RICS」一同  
2014年12月28日

# CHARACTER

自機の紹介



## 博麗霊夢

博麗神社の巫女

- ◆ 上級者向け
- ◆ 近接高機動型



## 霧雨魔理沙

魔法の森に住む普通の魔法使い

- ◆ 初中級者向け
- ◆ 遠距離型



# CONTROLS

基本操作方法

## キーボード操作1



## キーボード操作2



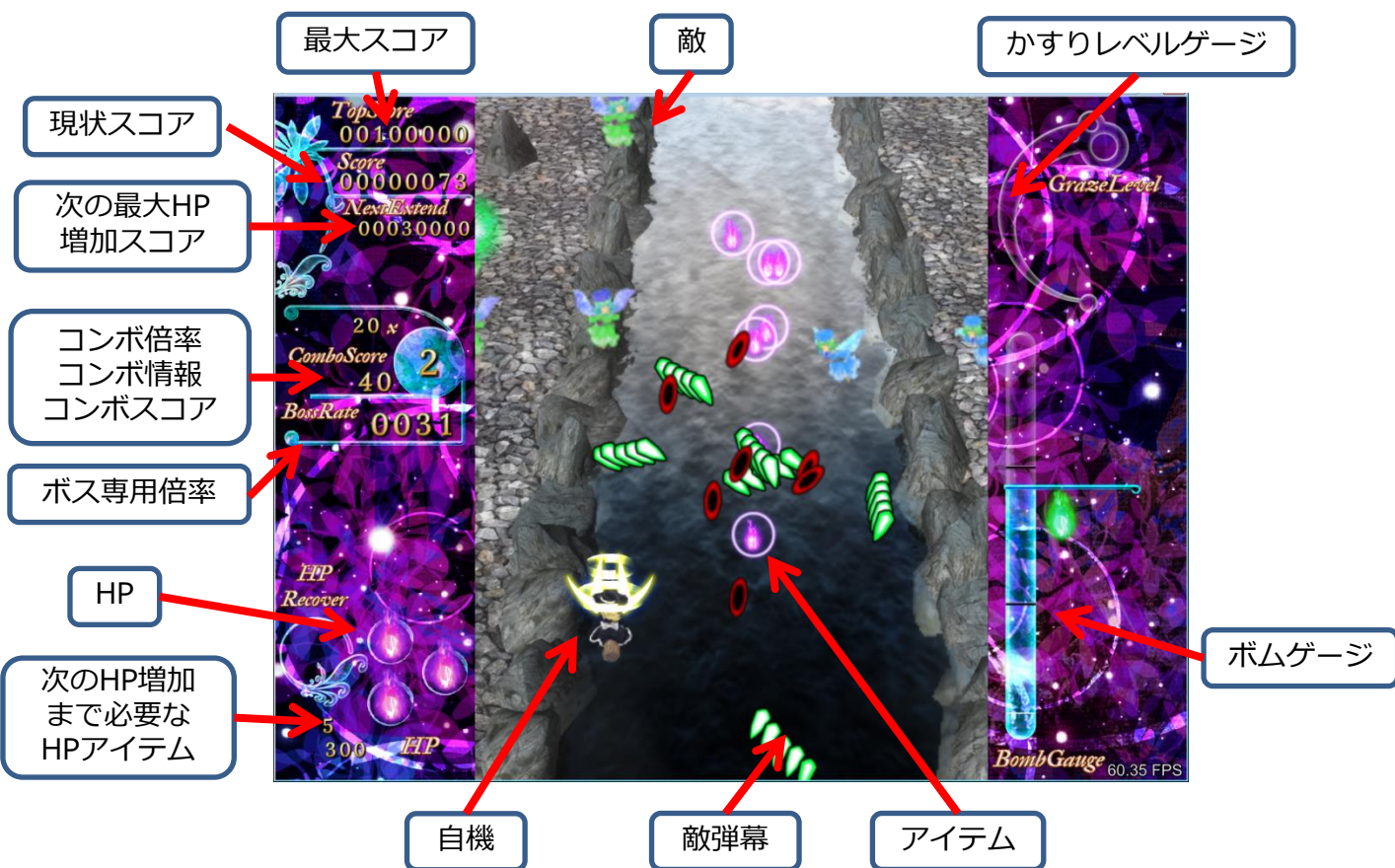
※PAD・マウスで操作することも可能です。

マウスは左クリックがショット、右クリックが低速移動、中央クリックがボムです。

# GAMESYSTEM

ゲームシステムの解説

## ゲーム画面の見方



## アイテム一覧



HPアイテム



HP回復アイテム



ボム回復アイテム

# GAMESYSTEM

## ゲームシステムの解説

### 基本システムの説明

#### ■ かすりレベルとチャージショット

敵の弾幕にかすると「かすりレベル」が上がります。かすりレベルの上昇と共に通常ショットとチャージショットの威力が増加します。チャージショットはショットボタンを長押しで撃つことができ、敵をまとめて倒すことができます。

#### ■ ボムゲージ

通常のショットを敵に当てるとボムゲージが溜まります。チャージショットを撃つと右のボムゲージを少し消費します（白のラインまで）。ボムを使用するとボムゲージを大きく消費します（黒のラインまで）。ボムゲージが足りないときはチャージショットとボムを使うことができません。

#### ■ アイテム

敵を倒すとHPアイテムが出現します。HPアイテムは自機が敵に近いほど出現数が増加します。HardではHPアイテムの代わりに撃ち返し弾が作られる場合があります。HPアイテム300個でHPを一つ回復できます。

また希に敵がHP回復アイテムとボム回復アイテムを落とすときがあります。これを所得するとHPとボムがそれぞれ一つ回復します。

# GAMESYSTEM

## ゲームシステムの解説

### 基本システムの説明

#### ■ スコア倍率

敵をまとめて倒すと倒した敵の数に応じてスコアに倍率がかかります。またそのステージのボスを倒した時のスコアにも倍率（ボス専用倍率）がかかります。倍率は被弾するごとに一定量減少、ボス戦時には時間と共に減少するようになっています。

#### ■ エクステンド

スコアがエクステンドラインを超えると最大HPが一つ増加します。

#### ■ ボス戦

ボスの魔法陣は基礎得点がありませんが、コンボ倍率だけ加算されます。またボスの倍率ゲージはボスを倒した時のみ適用されます。



### ■ 注意事項

1. 動作が重いときは解像度を下げてグラフィックスクオリティもLowにして下さい。
2. インストールはCDから行ってください。
3. その他困ったこと等がありましたら以下のメールアドレスに連絡の方よろしくお願ひします。

- メールアドレス

[beat.g.beat@gmail.com](mailto:beat.g.beat@gmail.com)

4. その他の活動に関しては以下をご覧ください。

- Twitter

[@Rits\\_Subculture@s\\_c\\_union](https://twitter.com/Rits_Subculture)

- ブログ

<http://ritssubculture.wordpress.com/>